



SPHERO MINI:

ПОСІБНИК ДЛЯ ДОМУ



ВІТАЄМО У SPHERO!

Раді, що ви обрали Sphero для домашнього навчання. Незалежно від того, чи учні лише починають програмувати й винаходити, чи розвивають інженерні навички та обчислювальне мислення, вони швидко почуватимуться впевнено в екосистемі Sphero Edu.

ЩО ЦЕ ЗА ПОСІБНИК?

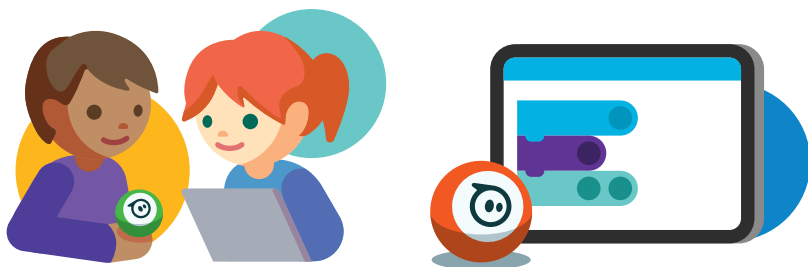
Цей посібник познайомить вас із ресурсами, порадами та рекомендаціями для Mini і Sphero Edu. Наша мета - дати вам інструменти й підтримку, щоб упевнено супроводжувати навчання вдома. Далі ви знайдете:

- Початок роботи із застосунками Sphero Edu та Sphero Play.
- Знайомство з роботом Mini та способами його використання
- Маршрути активностей
- Додаткові ресурси

БАТЬКИ: ПОЧНІТЬ ТУТ!



Програмуйте Mini у Draw, Blocks або навіть JavaScript у застосунку Sphero Edu. Завантажте застосунок на свій пристрій: sphero.com/downloads



ШВИДКИЙ СТАРТ (РЕКОМЕНДОВАНО)

Користувачі iOS та Android можуть вибрати «Quick Start» на головній сторінці. Користувачі Chromebook можуть завантажити Android-клієнт, щоб скористатися цією опцією. Примітка: у цьому режимі не можна зберігати активності або програми.

ОБЛІКОВИЙ ЗАПИС

Створіть обліковий запис «Home User». Перейдіть на edu.sphero.com/ і виконайте кроки, щоб створити обліковий запис для учня. Примітка: користувачам Mac і Windows потрібно створити обліковий запис.

КОД КЛАСУ

Якщо робот використовується разом із навчанням у школі, ви можете отримати від школи інформацію про режим «Class Code».



Керуйте роботом і грайте у застосунку Sphero Play.

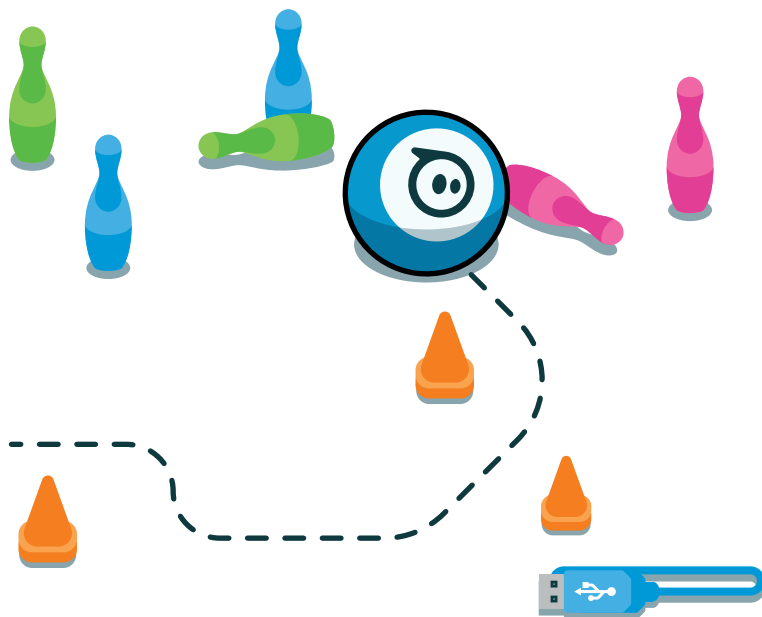
1

Завантажте застосунок Sphero на свій пристрій із sphero.com/downloads. Він безкоштовний в App Store та Google Play.

2

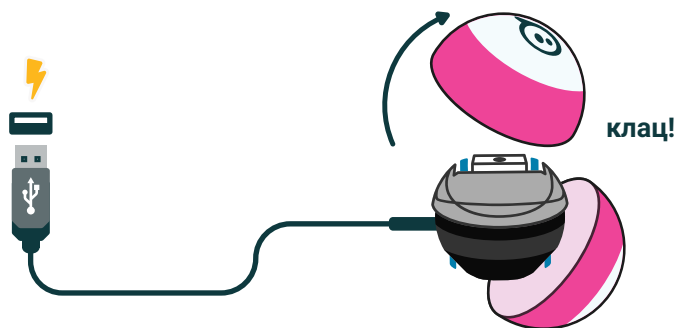
Підключіть Mini через Bluetooth і рушайте!

ЗНАЙОМТЕСЯ: MINI



Sphero Mini має все необхідне, щоб розпочати STEAM-навчання вдома. Sphero Edu пропонує для Mini три формати програмування - Draw, Blocks і Text - від початкового до просунутого рівня, а Sphero Play дає змогу керувати роботом і грати, водночас розвиваючи STEAM-навички.

ЗАРЯДЖАННЯ



1 Підключіть Mini кабелем Micro USB і вставте адаптер у розетку.

2 Зніміть корпус Mini, знайдіть невеликий порт Micro USB і підключіть Sphero Mini до джерела живлення.

ПІДКЛЮЧЕННЯ ЧЕРЕЗ BLUETOOTH



- 1 Відкрийте застосунок Sphero Edu або Sphero Play.
 - 2 На головному екрані натисніть «Connect Robot».
 - 3 Оберіть «Sphero Mini» зі списку типів роботів.
 - 4 Тримайте робота поруч із пристроєм і виберіть його для підключення.
- *Примітка: після першого підключення через Bluetooth автоматично оновиться прошивка.*

ДОГЛЯД ТА ОБСЛУГОВУВАННЯ

Кілька порад, як доглядати за Mini:

- Mini витримує удари й активну гру. Але не радимо перевіряти це, скидаючи його з даху.
- Mini не є водонепроникним.

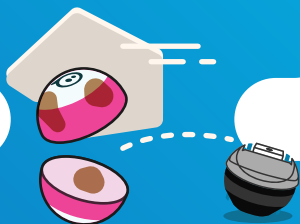
ДЕЗІНФЕКЦІЯ

Поради Sphero щодо очищення та безпечної дезінфекції Sphero Mini.



1

Підготуйте серветки чи спрей для дезінфекції, паперові рушники (якщо це спрей) та одноразові рукавички.



2

Зніміть зовнішній корпус Mini та протріть його всередині й зовні. Дайте висохнути й надягніть корпус назад на внутрішню кулю робота. Усередині також можна протерти, але не допускайте рідини у порт заряджання чи інші отвори.

3

Протріть зовнішню поверхню Mini та все, до чого торкалися руки.

4

Дайте Mini повністю висохнути, перш ніж знову підключати його до зарядного пристрою.



МАРШРУТИ АКТИВНОСТЕЙ

У застосунку Sphero Edu є 100+ покрокових уроків і активностей зі STEAM та інформатики, а також програм різного рівня складності й за різними темами. Ми підібрали добірку, яка допоможе вам упевнено почати.

Посилання на активності нижче:
<https://sphero.com/at-home-learning>

РІВЕНЬ ПРОГРАМУВАННЯ



МАЛЮВАННЯ

Рух вручну, відстань, напрямок, швидкість і колір



МИСТЕЦТВО

Draw 2: Правопис



МАТЕМАТИКА

Draw 1: Фігури
Draw 3: Периметр
Площа прямокутника
Геометричні перетворення



ПОЧАТКОВІ БЛОКИ

Кочення, затримка, звук, мовлення та головний LED



НАУКА

Стрибок у довжину
Міст-челендж



ТЕХНОЛОГІЇ ТА ІНЖЕНЕРІЯ

Blocks 1: Вступ і цикли



ПРОМІЖНІ БЛОКИ

Прості керування (цикли), сенсори та коментарі



НАУКА

Світловий малюнок
Тяга трактора



ТЕХНОЛОГІЇ ТА ІНЖЕНЕРІЯ

Лабіринтний хаос



МИСТЕЦТВО

Місто Sphero
Челендж із колісницею



ПРОСУНУТІ БЛОКИ

Функції, змінні, складні умови (if/then) і компаратори



ТЕХНОЛОГІЇ ТА ІНЖЕНЕРІЯ

Blocks 2: If/Then/Else



МИСТЕЦТВО

Що за персонаж
Уникай Мінотавра



ПЕРЕХІД ВІД БЛОКІВ ДО ТЕКСТУ

Синтаксис JavaScript, пунктуація та асинхронне програмування



ТЕХНОЛОГІЇ ТА ІНЖЕНЕРІЯ

Text 1
Text 2: Умови



ПОЧАТКОВИЙ ТЕКСТ

Рухи, світло та звуки в JavaScript



ТЕХНОЛОГІЇ ТА ІНЖЕНЕРІЯ

Text 3: Світло

Text 4: Змінні



МАТЕМАТИКА

Азбука Морзе та структури даних

Веселі функції

ДОДАТКОВІ РЕСУРСИ

Більше інформації про Sphero та спільноту - за посиланнями нижче.

БЛОГ SPHERO:

<https://sphero.com/blogs/news>

ПІДТРИМКА:

<https://support.sphero.com/>

ФОРУМ СПІЛЬНОТИ:

<https://community.sphero.com/>

ЗВ'ЯЗАТИСЯ З НАМИ:

<https://sphero.com/pages/contact-us>

